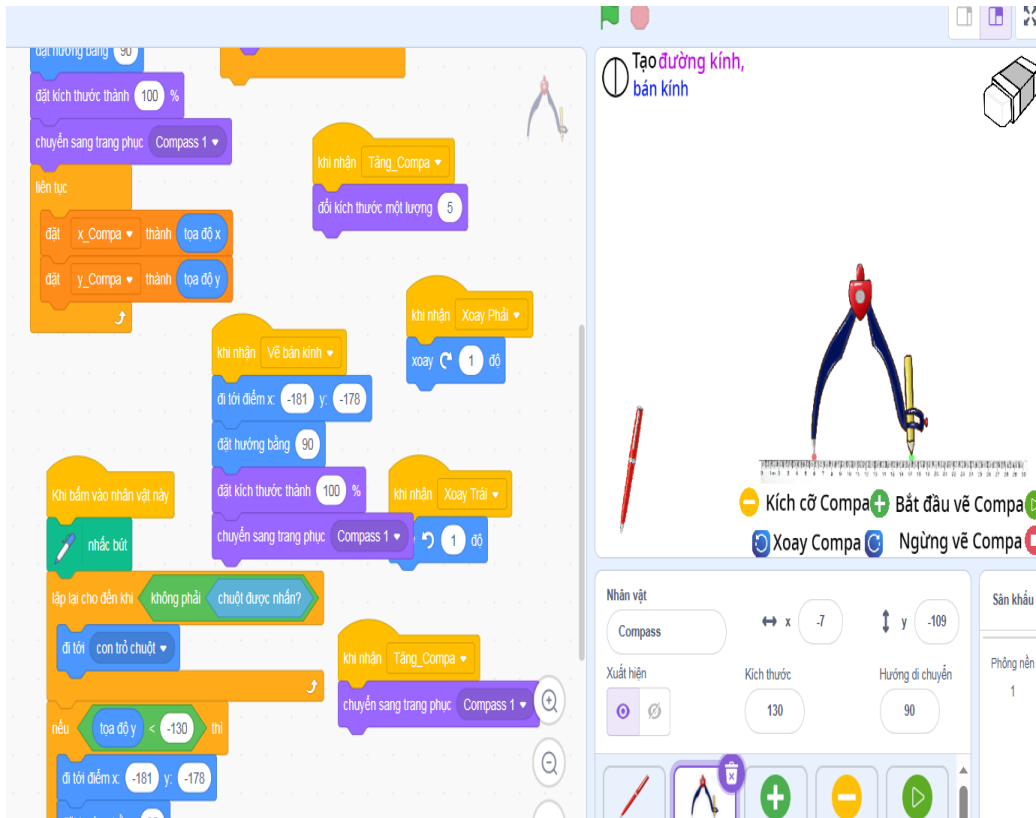


## MỘT SỐ HÌNH ẢNH CỦA CÔNG TRÌNH BỘ ĐỒ DÙNG TOÁN



*Một nhóm lệnh để lập trình đồ dùng Compa*

```
</style>
</head>
<body>
  <div id="container">
    <div id="cube">
      <div class="face front"></div>
      <div class="face back"></div>
      <div class="face left"></div>
      <div class="face right"></div>
      <div class="face top"></div>
      <div class="face bottom"></div>
    </div>
  </div>
  <script>
    let isDragging = false;
    let previousX = 0;
    let previousY = 0;
    let currentX = 0;
    let currentY = 0;
    let rotationX = 20; // Trạng thái ban đầu
    let rotationY = 30; // Trạng thái ban đầu

    const cube = document.getElementById('cube');

    cube.addEventListener('mousedown', (e) => {
      isDragging = true;
      previousX = e.clientX;
      previousY = e.clientY;
      cube.classList.add('grabbing');
    });
  </script>

```

*Một đoạn mã để lập trình khối lập phương*

